플레이한 게임 제목 :

주소링크 : https://brus1nator.itch.io/dungeouncrawler2d

뭐가 재미요소일까?”파랑색 공을 피하면서 빨간 공을 먹으면서 움직이는게 재미잇다

플레이어를 어떻게 조작하는가wasd로 움직인다

플레이의 목적 파랑색을 피하면서 빨간공을 먹고 점수를 올린다

목표를 방해하는 요소 점수가 낮아진다

기능1. 메뉴

Start – 버튼 : 게임이 다시 시작한다

HowToPlay – 버튼 : 도움말 버튼이 활성화

Quit -버튼 : 게임 종료

Menu(글자) – 정보를 나타내는

테두리(이미지)

UI 왼쪽 상단위에

RED : 10

Turtle : -20

분석한 내용을 AI에게 넘겨서 유니티로 만들어줘, 어떤 코드가 만들어 보는지 체크.